ファミリーコンピュータ

Family Trainer

ファミリートレーナーシリーズ⑧

突撃！風雲たけし城

©TBS

取扱い説明書

体感するファミトレ

Family Trainer

このカセットは、別売ファミリートレーナーのための専用カセットです。

マット B

マットコントローラーのB面を使用します。

英文説明・保証書付
English Instructions Included.
遊ぶ前には必ずこの説明書をお読みください。

BANDAI

©BANDAI 1987 MADE IN JAPAN　ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

突撃！風雲たけし城

©TBS

もくじ

はじめに……1

1. マットコントローラーの接続と操作……2

2. コントローラーの操作……4

3. モード・競技セレクト、名前の登録……5

4. モードの内容……6

5. ファミトレ実践講座……7

6. 遊び方 1）国境の関所……8

2）竜神池 データの見方……9

3）ジブラルタル海峡……10

4）ビーチボーイズ＆ギャルズ…11

5）戦場にかける橋、6）悪魔の館・12

7）自由への壁……13

8）栄光への脱出……14

9）たけし城カート戦 データの見方・・15

7. HOW TO PLAY……16

8. ご注意……18

9. 保証書……19

10. 保証規定……20

11. 保証・サービス……21

このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用ファミリートレーナーシリーズ〝突撃風雲たけし城〟をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくために、ぜひ、この取扱い説明書をお読みください。

●はじめに●

ファミリートレーナーシリーズは、全身を使ってマットコントローラーを操作する、スポーツ感覚いっぱいのトレーニングシリーズです。この「突撃風雲たけし城」では、マットコントローラーのB面を使って楽しみながらトレーニングしてください。

※遊ぶ前には準備運動をしましょう。
※遊ぶときは、他の人の迷惑にならないように注意しましょう。
※疲れすぎないように、1日1時間程度にしましょう。

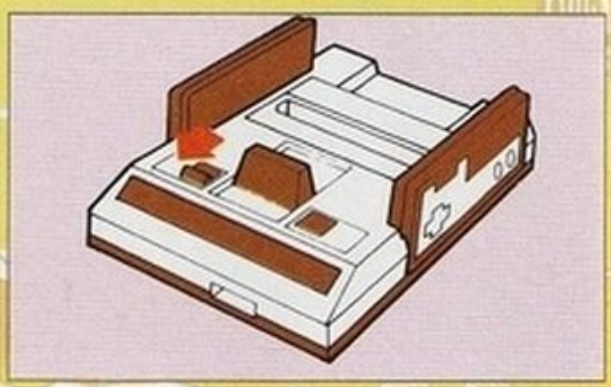
1.マットコントローラーの接続と操作

"突撃風雲たけし城"では、マットコントローラーのB面を使用します。A面はこのカセットでは使用しません。

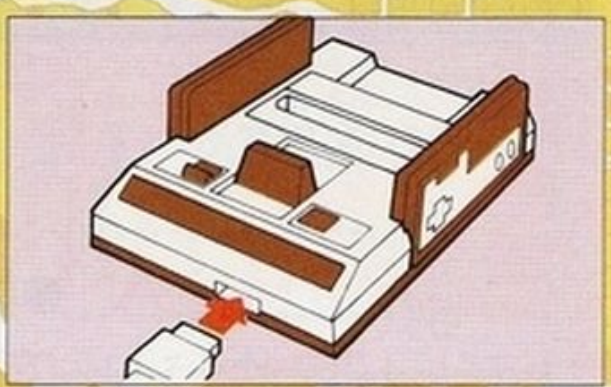
●接続方法

※ファミリーコンピュータ本体と、テレビとの接続方法・画面調整は、ファミリーコンピュータおよびテレビの取扱い説明書をご覧ください。

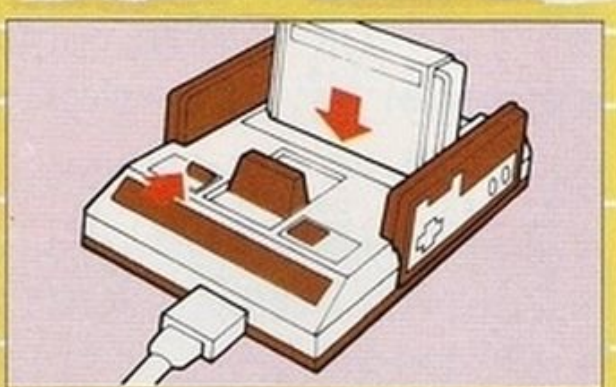
1. ファミコン本体の電源をOFFにしてください。



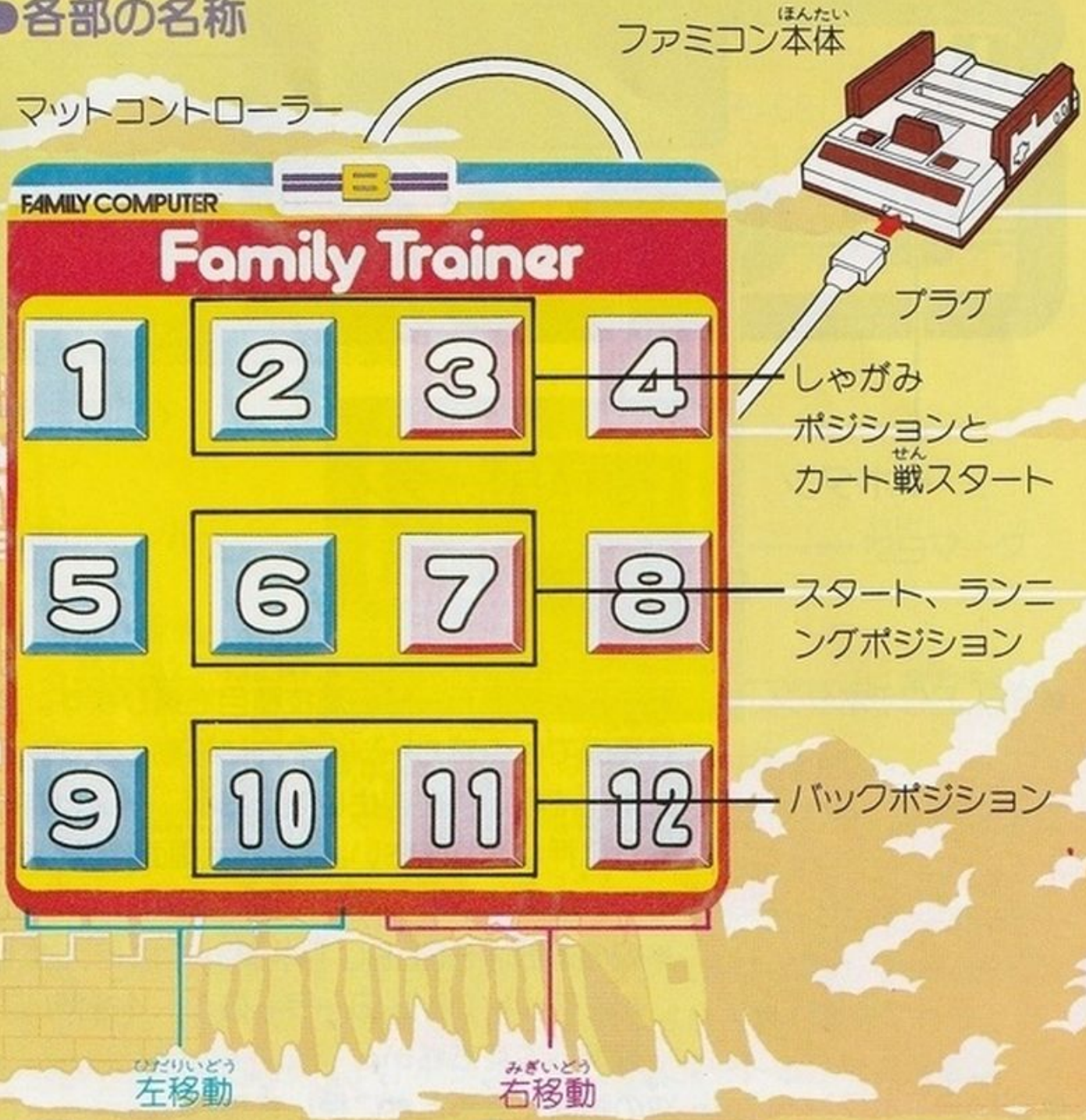
2. マットコントローラーのプラグを、ファミコン本体前部のエキスパンドコネクターにしっかり差し込みます。



3. カセットを差し込み、マットをきちんと広げてから、ファミコン本体の電源を入れてください。

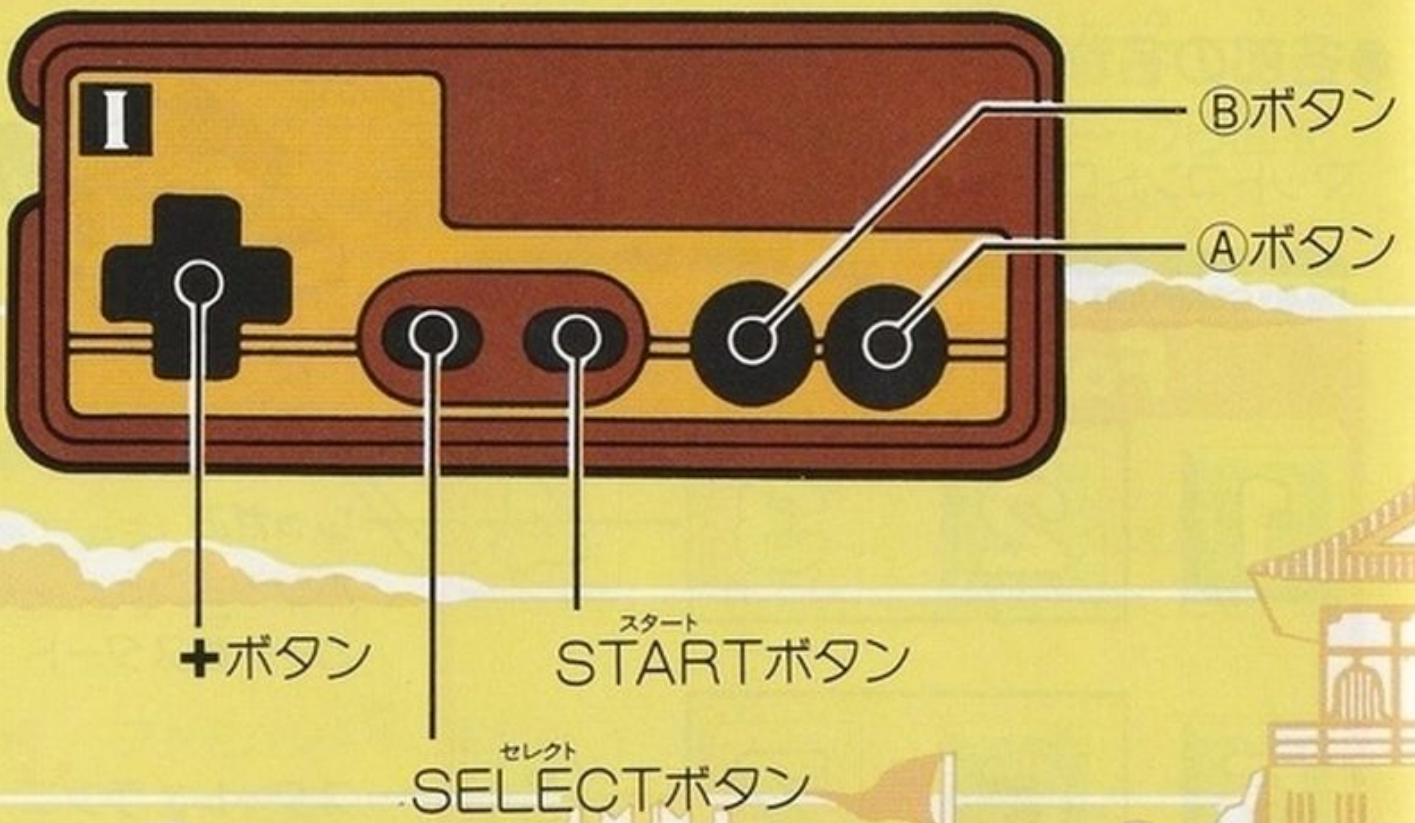


●各部の名称



※キーの上で足ぶみすると競技者が走り、跳びあがるとジャンプします。
※ジャンプの必要のない競技ではジャンプしません。

2.コントローラーの操作



●SELECTボタン……モードと練習モードの競技種目を選びます。登録画面では点滅カーソルを右に移動します。競技中、その競技を中止したい場合、パスしたい場合に押してください。結果表示画面に変わり、もう一度押すと次の画面に移ります。

※城の選択はSELECTボタンでは行えません。マットコントローラーの1～4を押して選択してください。

●STARTボタン……次の画面へ移るときに押します。

●＋ボタン……個人戦と団体戦の登録画面で文字を選ぶときに使います。

●Ⓐボタン……選んだ文字をセットするときに使います。

●Ⓑボタン……点滅カーソルを左に移動するときに使います。

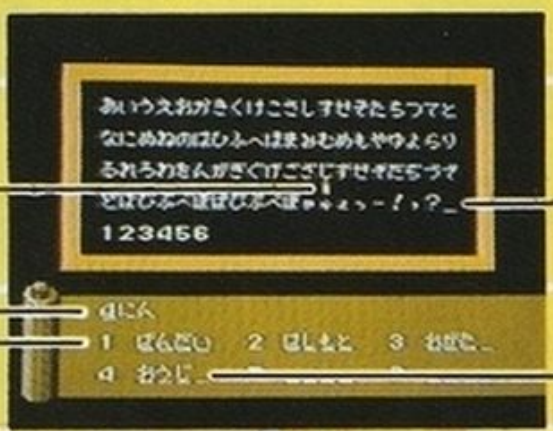
●PAUSE……競技中STARTボタンを押すと画面がストップします。

3.モード・競技セレクト、名前の登録

〈モード・セレクト画面〉

タイトル画面からSTARTボタンを押すとモードセレクト画面に変わります。表示されているモードからSELECTボタンでひとつを選び、STARTボタンを押します。練習用モードの場合、競技セレクト画面に移りますので同じ手順で競技を選んでください。

〈登録画面〉



移動カーソル
空白マーク
人数登録欄
名前登録欄
点滅カーソル

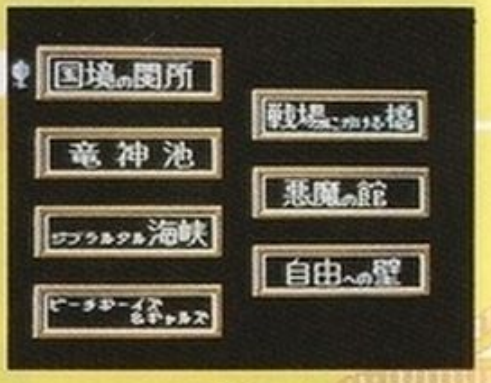
※練習用モードではこの画面は出ません。

✚ボタンで必要な数字・文字の位置に移動カーソルを合わせ、Ⓐボタンを押してセットします。

- ●個人戦ではまず競技人数を、団体戦ではチーム名をセットしてください。
- ●人数・名前の登録が終ったらSTARTボタンを押すと城のマップ画面へ移ります。（個人戦では最高6人、団体戦では9人まで登録できます。）
- ●人数を入力せずにSTARTボタンを押してスタートさせた場合は1人プレイになります。
- ●記入位置（点滅カーソル）はSELECTボタンで右へ、Ⓑボタンで左へ移動します。
- ●誤ってセットした文字を修正するときは、誤った文字の位置に点滅カーソルを移動させ、修正したい文字をそのままセットしてください。
- ●空白マークは不必要な文字を消すときに、消したい文字の位置に点滅カーソルを移動し、移動カーソルを空白マークに合わせてⒶボタンを押します。

4.モードの内容

練習編モードでは城の攻略はできないよ。関門の練習に励んでね。城の攻略は個人戦と団体戦でするけど１～３までの城の内、ひとつでも攻略しておかないと４の城は呼び出せないよ。

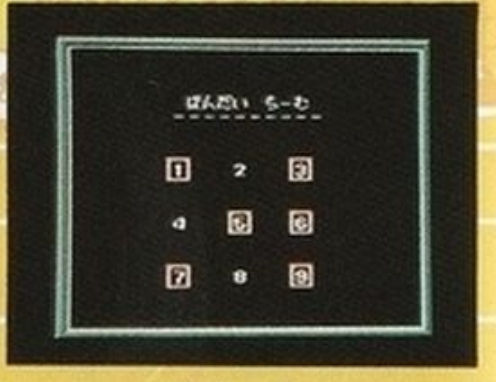


1)練習編

自分の苦手な競技が集中して練習できるように、競技がセレクトできるぞ。競技方法はタイムトライアル、制限時間内に早くクリアすれば高得点が得られる。充分に練習してからたけし城へ向かおう。ただし、栄光への脱出とカート戦はこのモードには入ってないから実力でやるしかないね。

2)個人戦

最高６人まで登録できる個人別タイム・トライアル戦だ。各競技の合計点がたけし城（４の城）でのライフレベルになるからガンバラないとなかなか攻略できないぞ。１～３の城はどれからでも挑戦できんだ。また、制限時間の内なら何回でもトライできるから、次から次へと現れる関門にあきらめずに立ち向かおう!!最後の栄光への脱出でアイテムを取っておくと４の城での攻略が楽になるよ。

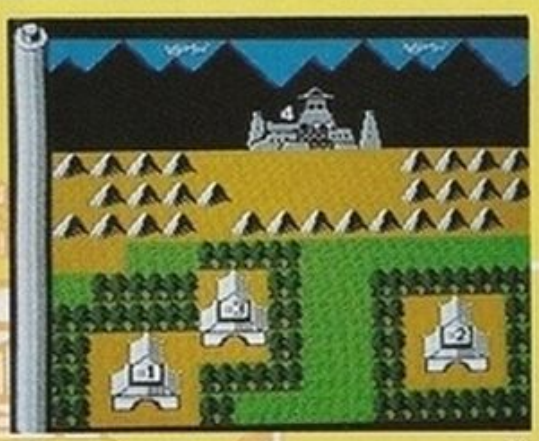


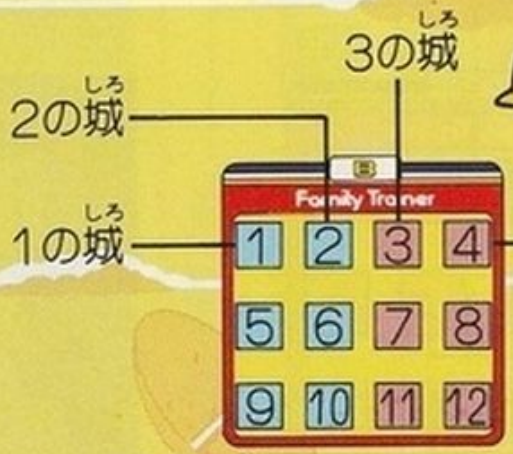
3)団体戦

さあ、たけし城、みんなで行けばこわくない。団体戦は生き残りゲームだ。各関門で１度でも失敗すればメンバーから外されてしまう。制限時間ナシ、１度の失敗も許されないキビシー競技だ。最高９人まで登録できるけど、何人がたけし城まで生き残っていられるか？そして、何人がたけし城を落とすことができるのか。君たちの健闘を祈る!!

たけし城、徹底攻略アドバイス

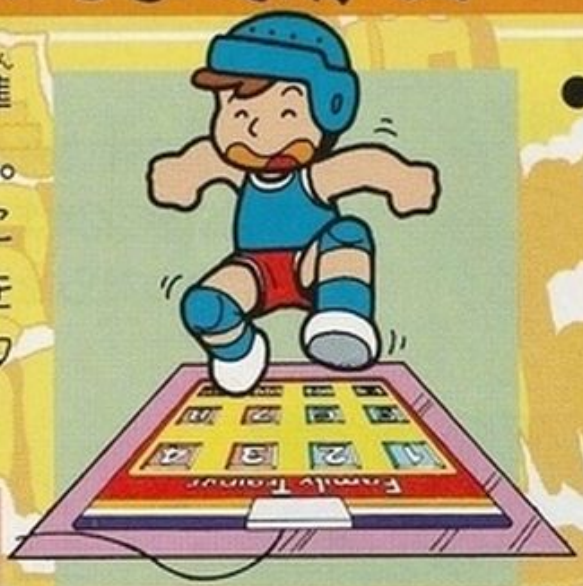
たけし城（４の城）でのカート戦には高いライフレベルで立ち向かわないと攻略はむずかしい。１の城から３の城までていねいに落として得点を稼いでおくことと、それぞれの城の最後、栄光への脱出でアイテムを取っておくこと、この２つが大きなポイントだっ!!





5. ファミトレ実践講座

●スタート前は軽い準備運動をしておこう。急激な運動は身体によくないし、身体をほぐした方が良いタイムがでるよ。

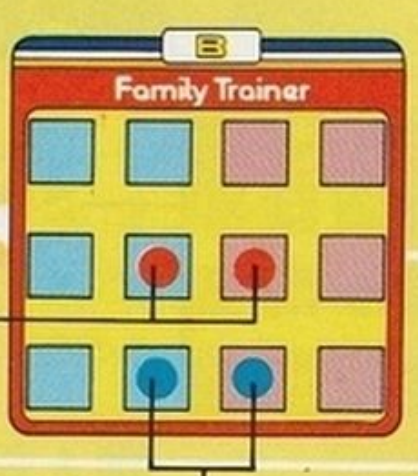


●マットが動いて遊びにくいときは、市販のビニールカーペットなどを下に敷いてね。音も静かになるよ。

●遊びすぎはからだに毒！1日1時間ぐらいにしておこう！

6. 遊び方　1) 国境の関所

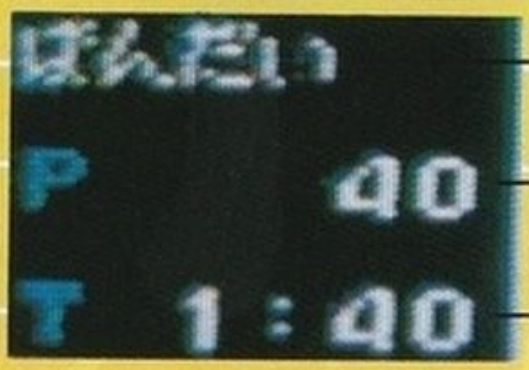
さあ、たけし城を目指して突撃だ！まずは関所の壁を越えなくてはならない。壁の手前でジャンプ、壁に手が掛かったら、早足で足踏みをすると登れるぞ。謎のプレーヤーがジャマをするから、気を付けてね。坂を滑って池の手前でまたジャンプ。うまく着地しないとクリアできないぞ。



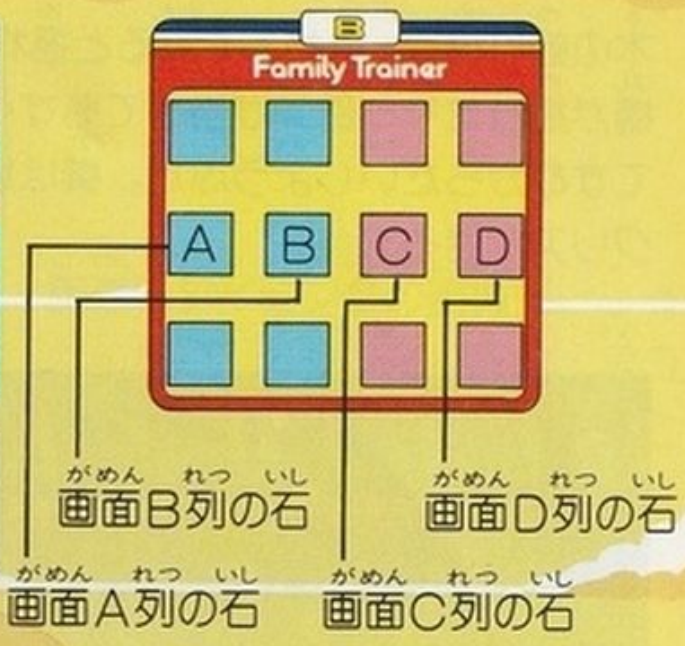
ワンポイント アドバイス

壁の手前の線に来たら両足で前に跳ぶつもりでジャンプすると高く跳べるぞ。壁につかまったら急いで足踏みしよう。

データの見方



2) 竜神池



石の上をぴょんぴょん。浮き石に注意して渡ろう。浮き石に乗っても、すぐに次の石にジャンプすれば落ちずにすむよ。石の位置とマットコントローラーのポジションをまちがえないようにね。向う岸に着いても、うまく着地しないとクリアにならないから最後まで慎重にね。

ワンポイント アドバイス

石の列とコントローラのキイの位置を覚えちゃえば、おちついてやればカンタンだよ。

——プレーヤー名

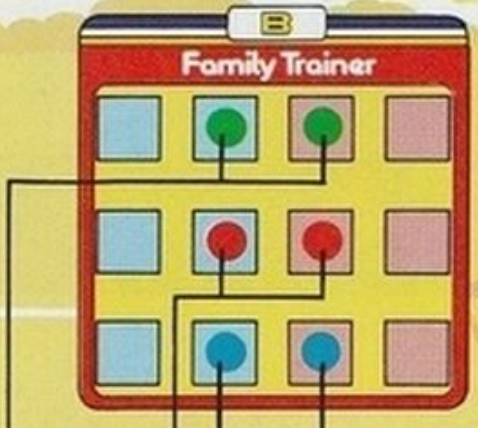
——得　点

——残り時間

得点は残り時間とミスの回数によって決まるんだ。得点が多い程、たけし城(4の城)のカート戦でライフレベルが上るから速く、失敗なしで関門を抜けるのがたけし城攻略のポイントだね。

3) ジブラルタル海峡

木の釣り橋は、あわてて渡ると揺れて落ちやすいから、気を付けるんだぞ。橋が揺れたり、砲弾が当ってもすぐに手をついてしゃがみこめば落ちなくてすむからだいじょうぶだ。橋は意外と長いけど、落ち着いて渡れば必ずクリアできる。



バックポジション

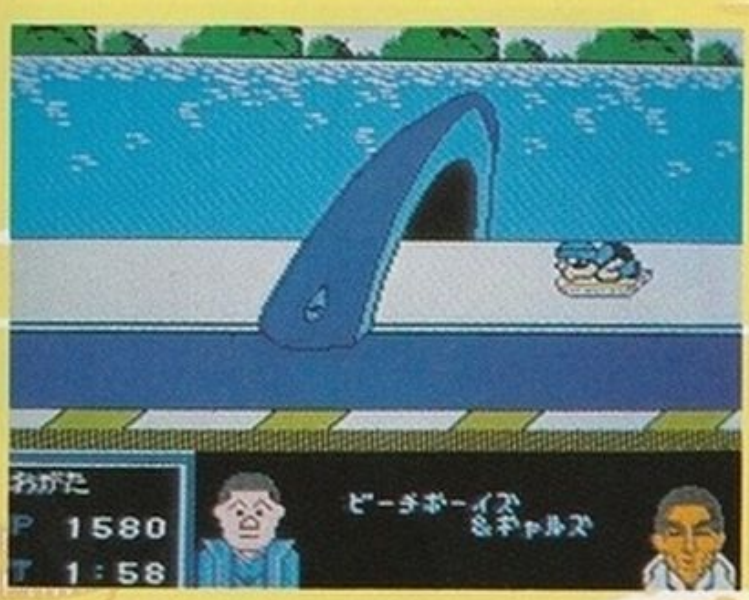
歩行ポジション

しゃがみポジション

ワンポイント アドバイス

いつでも手をつけられるように前かがみで前進すると、いざというとき落ちなくてすむよ。

4)ビーチボーイズ＆ギャルズ



御存じタイミングの勝負だ。しゃがんだり、ジャンプしたり、君の運動神経がわかっちゃうぞ。ここの競技も最後にキチンと着地しないとクリアにならないぞ。

しゃがみポジション

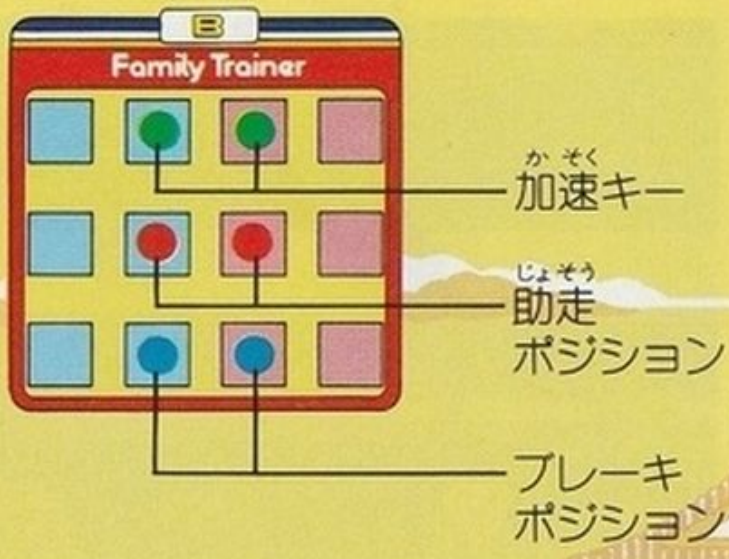
ジャンプポジション

ワンポイント アドバイス

あわてるとタイミングがズレちゃうぞ。
何事も落ち着いてやればうまくゆく。

5) 戦場にかける橋

うまくゴールにストップできるか。助走のスピードとタイミングがむずかしいぞ。遅すぎるとゴールに届かないで止ってしまう。海から魔人が出て来て突き落されちゃうぞ。速すぎると、ゴールを通り越して海に直行でドボーン。2の城、3の城へと進むにつれてゴールは狭くなるから頑張ってくれ。



6) 悪魔の館

悪魔の館へ足を踏み込んだら、後は君のカンだけが頼りだ。右へ行くか左へ進むか直進か！魔人のいる部屋に入ったら、捕まらないように気を付けてくれ。捕まったらゲーム・オーバーだぞ。出口を見つけないと池に落ちちゃうぞ。

ワンポイント アドバイス

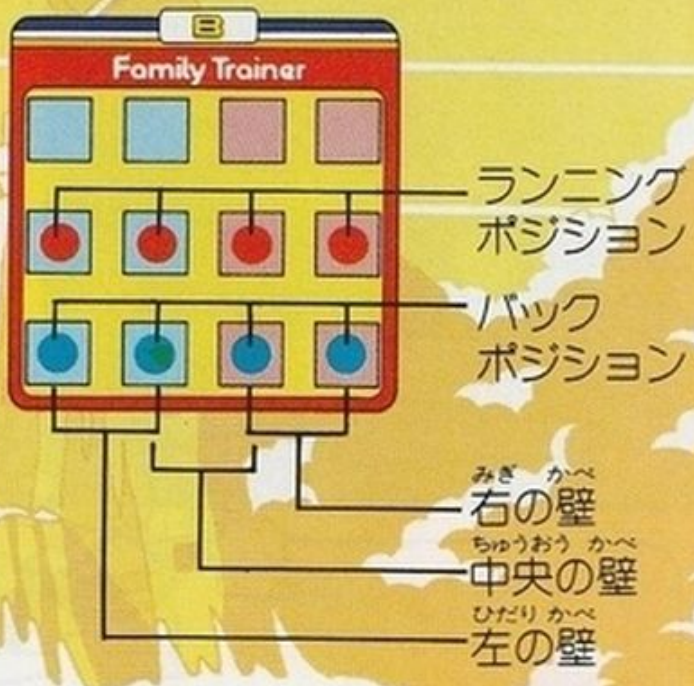
1の城は出口がどうも5つあるらしい。2の城は3つ、3の城はいったいいくつあるのか？

ワンポイント アドバイス

加速キーとブレーキキーをうまく使うことが大切だね。

7) 自由への壁

ここも君のカンが勝負だ。魔人に捕まらないように気を付けて壁を破って進んでくれ。魔人に捕まるとゲーム・オーバー、出口を見つけないと池に落ちちゃうぞ。さあ、幸運を祈る。



ワンポイント アドバイス

悪魔の館も自由への壁も魔人をかわすのは意外にカンタン。落ち付いて魔人の動きを見ていれば見破れるぞ。

8) 栄光への脱出

ここをクリアすれば次の城へ向かえるぞ。ミスのないように最後まで走りぬければアイテムが取れる。得点はタイムと壁に何回ぶつかったかのミス回数で決まるからムダのない動きが必要だね。１～３の城を落としてアイテムを全て手に入れよう。

スタートするとカートは自動的に走ります。

ワンポイント アドバイス

右曲りと左曲りをまちがえなければスムーズに走りぬけられるはずだよ。

アイテム

スピード

カートのスピードが出るぞ！

ウォーターガン

弾の距離が伸びるよ！

弾丸

弾が３方向へ飛ぶ！

9) たけし城、カート戦

左曲り
右曲り
スタートポジション
シューティング

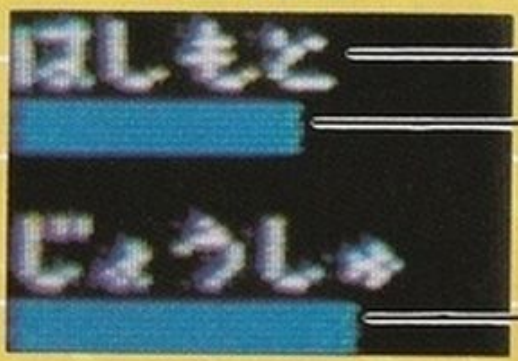
さあ、いよいよたけし城の城主と一騎討ちだ。その前に軍団をやっつけないといけないぞ。軍団を倒すとライフを少し伸ばすことができるぞ。時間の制限がないからできるだけ軍団を倒してから城主に向かおう。城は左の方に行くとあるぞ。

ワンポイント アドバイス

さあ、いままでの関門の苦労を晴らすときがきた。おもいっきり、ゆけ――!!

カート戦で守備隊を倒すと出てくる。これを取るとライフが少し伸びるよ。

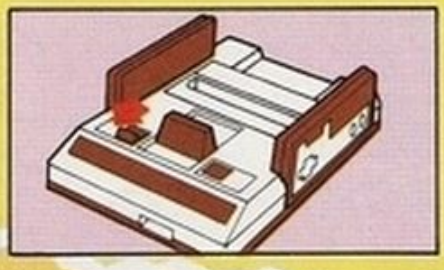
データの見方



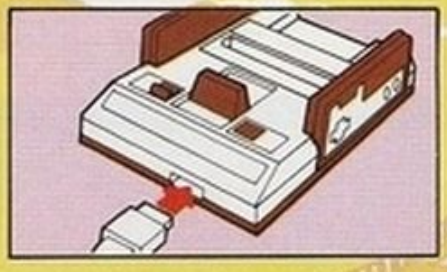
プレーヤー名
プレーヤーライフレベル
城主ライフレベル

7. HOW TO PLAY

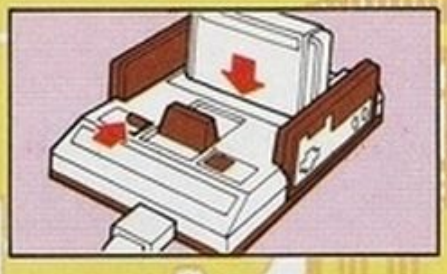
1. Turn the family computer main unit power supply to OFF.



2. Insert the mat controller plug into the expand connector on the front of the family computer main unit.

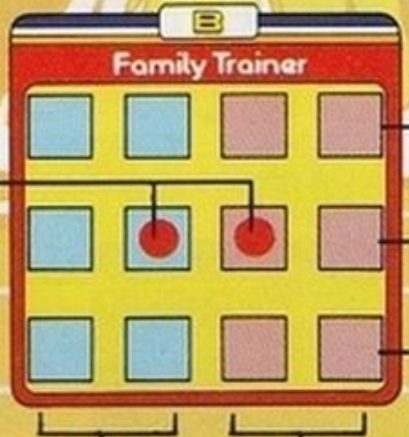


3. After inserting a cassette and fully spreading the mat, turn on the family computer main unit power supply.



4. Press the select button to select the mode desired to play, and then press the start button. At the registration screen, press the ✚ key to select letters. The names and number of players can be set with the (A) button. If the start button is pressed without registering the number of players, the play will be for a single player.

normal play



start

crouch
(accelerate)

advance

retreat
(brake)

to the left

to the right

to the center

5. Press 1–4 of the mat controller to select the castle. Castle 4 cannot be played without playing at least one of castles 1–3. After selecting the castle, press the controller start button.

6. Start is when the mat controller start position is assumed.

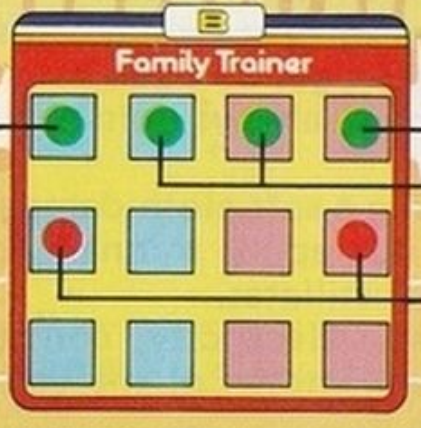
7. In normal play the player on the screen runs when stepping is done on the mat controller, and the player jumps when the mat controller is jumped on. Further, the player crouches when the mat is touched with the hands (speeds up when bridging the battlefield).

8. When starting in the cart battle, the cart runs automatically, please concentrate on control and firing.

9. After capturing castles 1–3, items are taken that make it easier to capture castle 4.

10. Scores are determined by the remaining time and by the number of misses. The higher the score, the longer the life level at castle 4.

cart battle



turn to the left

turn to the right

start

shoot

— only when bridging the battlefield

8. ご注意（ちゅうい）

- はきものをぬいでから、マットコントローラーにのってください。
- カセット、マットをセットするときや外すときは必ず電源を切ってください。
- マットコントローラーは、平らなところにおいてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
- ストーブや机など、ぶつかると危険な物がある所では遊ばないでください。
- マットのコンセントを外すときは、コードを引っぱらず、必ずコンセントを持って外してください。
- 汚れたときは、洗剤を含ませた布でふきとってください。シンナー・ベンジン等の揮発油やアルコール類ではふかないでください。
- マットが静電気を帯びた状態でファミコン本体に接続すると、故障の原因になることがあります。接続する前にマットに乗らないでください。
- 人の迷惑にならないように遊びましょう。
- 首にかけたコードをふざけて引っぱったりすることは絶対にやめましょう。

Attention

- Do not stand on the mat while wearing shoes.
- Always turn off the power supply when setting or removing the cassette or mat.
- As this is a precision device, avoid use or storage under extremes of temperature or humidity, and do not subject it to strong shocks, and do not disassemble it under any circumstances.
- Do not play with the device in puddles, sandboxes, on dirt, or in mud.
- Do not touch the terminals or wet them with water.
- Do not play with this near sources of heat or any other places where something potentially dangerous might get bumped.
- When pulling the plug from the mat, always hold the plug itself, not the cord.
- When cleaning the device, wipe using a soft cloth dampened with water containing a mild detergent. Do not apply thinners, benzene or any other volatile petroleum or alcohol distillates.
- When the mat is charged with static electricity, connecting it to the family computer may result in a breakdown of the computer. Do not stand on the mat before connecting it.
- Please play this game in such a manner as to avoid disturbing other people.
- Under no circumstances pull on the cord attached around the neck.

9.保証書

ファミリートレーナー 突撃！風雲たけし城 ©TBS 保証書
Werranty Card

おところ 〒 Address
おなまえ ふりがな TEL Name
お買い上げ店名・住所 Name & Address of Retailer
お買い上げ年月日 Showa year month day Date of purchase 昭和 年 月 日
修理する部分を記入してください。 Nature of problem

●この保証書は再発行しませんから、大切に保存してください。

●買ったお店の印、お買い上げ年月日を確かめ、「保証規定」をよく読んで大切に保管しておいてください。

This Warranty card will not be reissued.
So please do not lose it.

BANDAI

10. 保証規定

①保証期間内(お買い上げの日から6ヶ月間)に、正しい使い方で万一故障したら、無料で修理しますから安心です。
②次のような時は、保証期間内でも修理は有料になります。
Ⓐまちがった使い方や自分で改造、修理したりしてこわした時。
Ⓑ買ってから、落としたりして、こわしたり、故障させた時。
Ⓒ火事、地震、水害、公害、指定外の電源(電圧、周波数)および、その他天災地変で故障したり、こわれた時。
Ⓓ保証書がない時。保証書に必要事項が記入されていなかったり、字句を書き変えたりした時。
③この保証書は日本国内においてのみ有効です。

Warranty Regulations

1. Free repair will be provided if the unit malfunctions under conditions of normal use within the guarantee term (six months from date of purchase)
2. Repairs will be charged even within the guarantee term in the following cases:
   A. Operation failure or damage caused by incorrect usage, or through repairs made by others.
   B. Operation failure after purchase through accidents caused during transportation, handling or abuse.
   C. Operation failure or damage caused by fire, earthquakes, flood disasters, pollution, extremely high pressure, or by the usage of the worng level of power (voltage frequency)
   D. If the Warranty card is not presented
   E. If there are any alterations of the written words, or an omission of any necessary points on the Warranty card.
3. This Warranty is valid only in Japan.

11.保証・サービス

保証・サービス

●保証書　内容の確認と保管のお願い。
販売店の印、保証期間をよくお確かめの上、さらに内容をお読みになって大切に保管してください。

●修理をご依頼の前に……
取扱い説明書の注意事項を読みなおしていただき、それでもなお異状のあるばあいには、保証書に所定事項をご記入の上、お客様相談センターまでお送りください。なお、修理ご依頼の際は、保護者名と電話番号もお知らせください。また、異常の内容はできるだけくわしくお書きください。

Warranty & Service

- Verification of details of Warranty card, Please verify the existence of the stamp of the retail shop and guarantee term. Carefully read all the details, and take care of the card.
- Before requesting repairs if, after checking the instructions, the game still does not function properly, fill in the Warranty card and send it to the Customer Advisory Center of our company. At that time, please inform us the name of the parent or guardian (not the child), and telephone number, as well as the conditions of operating failure in as much detail as possible.

好評発売中!! ファミリートレーナーシリーズ第7弾

個人プレイから6人同時の団体戦まで楽しい

ファミトレ 大運動会

¥4,900

1年中秋の大運動会なのだァ〜!

自分VSファミコンから3人VS3人の団体戦まで楽しめちゃう画期的なファミトレだ。これこそ正しく大運動会ィ!種目は個人戦から団体戦まで取り交ぜて10種目!さあ、みんなで1年中、大運動会なのだァ〜!

ゲームだけではもう古い!?ファミコンにセットするだけで、家庭で気軽にカラオケが唄え、のど自慢・スター誕生・イントロあてゲームなど1〜3人同時に楽しめ、ホームパーティに最適です。専用マイク付 好評発売中 7,500円

カラオケスタジオ専用カセットvol.2
トップヒット20 1月発売予定 3,980円

- 大好評発売中のカラオケスタジオに、ワンタッチで接続可能!
- 本体15曲＋専用カセット20曲で計35曲もの曲が楽しめます。

曲目・スターライト、ワンダラー、難波船、北の旅人、レディーなど全20曲!

※価格は標準小売価格です。

唄と遊びのマルチソフト

カラオケスタジオ

- ファミコン本体・テレビは含まれません。テレビ画面はハメコミ合成です。

おことわり

- 商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社までご一報ください。
- ゲーム内容について、電話でのお問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。なおゲームのヒントはファミコン専門誌をご覧になるか03-865-9999・9996でお聞きください。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)
このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター
(東　京)東京都台東区蔵前3-1-12　〒111 ☎ 03-865-9990
(大　阪)大阪市東区内久宝寺町4-51　〒540 ☎ 06-942-0371
(名古屋)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎052-872-0371
電話受付時間　月〜金曜日（除く祝日）10〜16時

発売元
株式会社バンダイ
玩具部(E/L)
東京都台東区駒形2-5-4 〒111